

コンテスト要項

茨城県では、特定非営利活動法人 北米教育 e スポーツ連盟 日本本部（通称：NASEF JAPAN/ナセフジャパン、<https://nasef.jp/>）、株式会社サードウェーブと連携し、県内高校生を対象としたデジタル人材育成、そして農業への関心向上を目指す「NASEF FARMCRAFT® いばらきコンテスト」を県内高校限定で開催いたします！

Minecraft のワールドの中で最高の農地を作ることを目指し、環境変化を始めとした様々なシチュエーションに対して、チームでアイデアを出し合い、課題解決に取り組むチャレンジです！たくさんのエントリーをお待ちしています！

コンテスト趣旨

県が抱える農業課題に対して、「FARMCRAFT®」を通じたシミュレーションにより、高校生のクリエイティブなアイデアをもとに課題解決に取り組むコンテスト。

「FARMCRAFT®」では、実際の農業でも起こりうる「お金」「水」「土壌」「害虫問題」「雑草対策」などの状態が、スコアに反映されます。

当コンテストでは、指定された課題に対してチームで農業に取り組み、そのプロセスや工夫点、結果などを発表するプレゼンテーション動画を作成し、提出していただきます。農業への理解が深まるとともに、チームワークや課題解決能力、プレゼンスキルを学ぶことができます。

コンテスト概要

- コンテスト名：NASEF FARMCRAFT® いばらきコンテスト
- ゲームタイトル：FARMCRAFT®
- プラットフォーム：PC, タブレット, スマートフォン (iOS, Android)
- エントリー条件：
 - ①茨城県内の下記学校に在学中の生徒 1チーム：1～4名
 - ※2名以上をおすすめします
 - 全日制高校、定時制高校、単位制高校、通信制高校、特別支援学校（高等部）、中等教育学校（後期課程）、高等専門学校（3年生まで）
 - その他、文部科学省が定める大学受験資格の条件に該当する学校
 - ※日本在住の外国人留学生も参加可能
 - ②チームメンバーが全員同一の学校（キャンパス）に在学していること

※通信制高校の場合、キャンパスが同一であること

③NASEF JAPAN に担当教員の登録を行うこと（教員名、メールアドレス）

■必須アプリ：

・ Minecraft Education Edition

・ FARMCRAFT® ※エントリー後、「Farmcraft 2022」のダウンロード先をお送りします。

■提出物：

①課題発表動画（5分程度・MP4）

ゲーム画面のキャプチャ、課題についてのプレゼン発表を含む

②最終スコアのスクリーンショット(5Season 終了時点)

※提出方法は参加者へ別途ご連絡します。

■エントリー期間：2022年12月6日（火）～2022年12月31日（土）

■製作期間：2022年12月6日（火）～2023年2月5日（日）

■提出締切：2023年2月5日（日）

■表彰式：2023年2月19日（日）（予定）

表彰、制作物動画の発表、インタビューを予定

※日程は再調整させていただく場合があります。

■参加費：無料

コンテスト課題

■コンテスト課題内容

下記の課題テーマについて、Minecraft Education Edition の「Farmcraft 2022」を使用し、チームメイトと協力して課題に挑戦してください。実際に農業を行うことをイメージして、種まきから収穫まで、農家として必要なさまざまな工夫を考えてみましょう。

課題テーマ：茨城県が抱える農業課題をもとに、儲かる農場をつくる

バイオーム：テンプレートバイオーム

■茨城県の農業課題

詳しくは、下記の参考資料をご覧ください。

[参考資料](#)

参照元：茨城県ホームページ 第2次茨城県総合計画～「新しい茨城」への挑戦～（冊子） 第3部（PDF：17,990KB）

■プレゼン発表内容

発表では、以下の質問をもとにチームの経験を振り返ってください。

- ① 課題を解決するために、どのようなプロセスを経ましたか？その結果はどうなりましたか？
- ② どのようなことを工夫しましたか？それは現実の農業にどのように活かされますか？
- ③ 特定の利点だけに焦点を当てたことは、結果にどのような影響を及ぼしましたか？
- ④ その他特に工夫したこと

■コンテスト評価基準

当コンテストでは、最終スコアに加え、以下の評価基準にて評価いたします。

①調査分析力

課題や問題点の抽出、アイデアを得るため、物事を調査して要素を整理したり、掘り下げたりする力

②課題解決力

課題の本質を見極め、対応可能な解決案を立案し、実行する力

③オリジナル性

課題に対して、独自のアイデアを考案できる力

■表彰

最優秀賞1件、審査員特別賞（予定）について表彰いたします。

■その他

コンテスト情報は、当ページのほか、いばらきeスポーツ産業創造プロジェクト Twitterなどで随時更新いたします。

スケジュールは変更になる場合がございます。その場合は Twitter などにてお知らせいたします。

参加へのフォロー

FARMCRAFT®をプレイするには、Minecraft Education Edition をダウンロードする必要があります。コンテスト参加者には「Farmcraft 2022」のダウンロード先をご案内いたします。

また、ダウンロードやプレイ方法等に関する出前講座を実施します。ご希望の方は運営事務局へご連絡ください。

■出前講座について

<対象>

県内の学校で当コンテストへの参加を希望する学校 10 校程度

<講座内容>

- ・ Minecraft 及び FARMCRAFT®の初期起動サポート
- ・ FARMCRAFT®の操作説明
- ・ 発表用動画作成に対するアドバイス（ゲーム画面のキャプチャーなどのサポート）
- ・ その他要望事項があれば応相談

<講座の回数>

各学校 2 回～3 回程度（オンライン講座を含む）

※訪問日、時間帯はご相談のうえ決定します

■過去の発表事例

00:48:25 NASEF Farmcraft™ 2022

[「未来の農業の在り方を生み出す「NASEF Farmcraft™ 2022」」](#)